



MEDIAAIR

РАЗРАБОТКА
ВИРТУАЛЬНОГО МУЗЕЯ

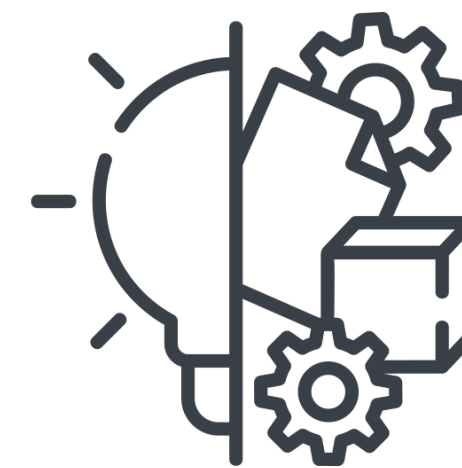
О КОМПАНИИ

10

Имеем 10-летний опыт в области разработки и дизайна цифровых продуктов



Постоянно находимся в поиске самых смелых задач и проектов



Всегда готовы к реализации самых смелых задач от заказчиков



Можем стать вашим надежным субподрядчиком

ПРИНЦИП НАШЕЙ РАБОТЫ

Индивидуальный подход к каждому клиенту и его задаче

Имеем большой опыт работы с внутренними ИТ-отделами и службой ИБ крупных предприятий, на замкнутых ландшафтах разработки, зонах DMZ с использованием доступов через туннели (VPN)



ПРЕИМУЩЕСТВА ВИРТУАЛЬНЫХ МУЗЕЕВ



Расширим масштаб и значимость для посетителей



Увлекательное исследование экспозиций



Музей станет имиджевым местом



РАБОТАЯ С НАМИ, ЗАКАЗЧИК ПОЛУЧАЕТ
ПОЛНЫЙ СПЕКТР УСЛУГ

Анализ



Контент



Техподдержка



Разработка



Запуск



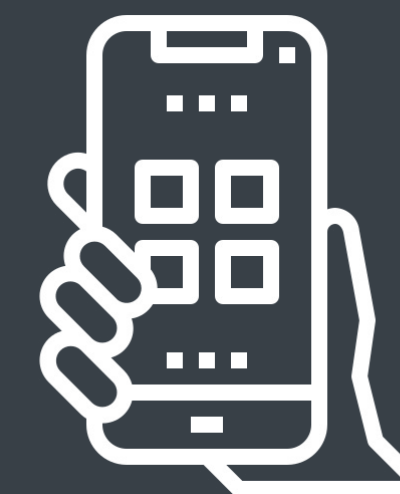
ФОРМЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ВИРТУАЛЬНЫХ МУЗЕЕВ



Интерактивное
приложение для ПК



VR-технологии



Мобильное
приложение



Веб-сайт



AR-технологии

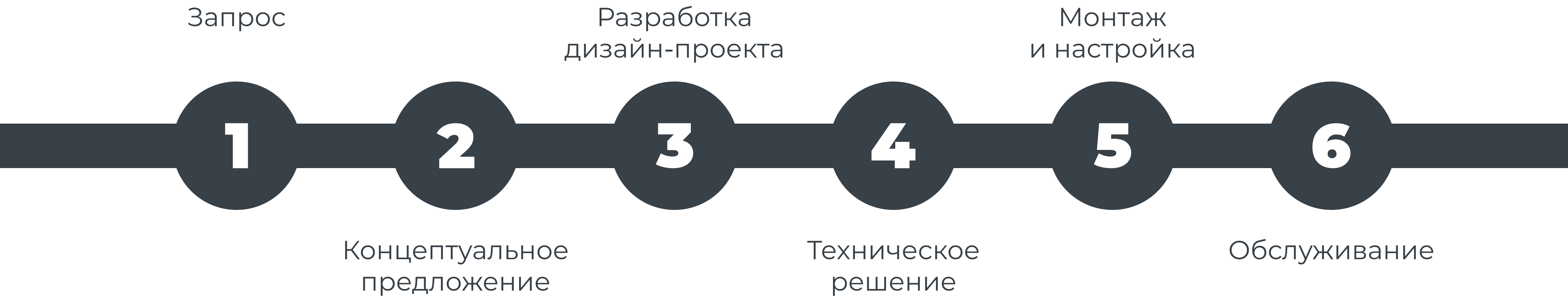


Видеоматериалы

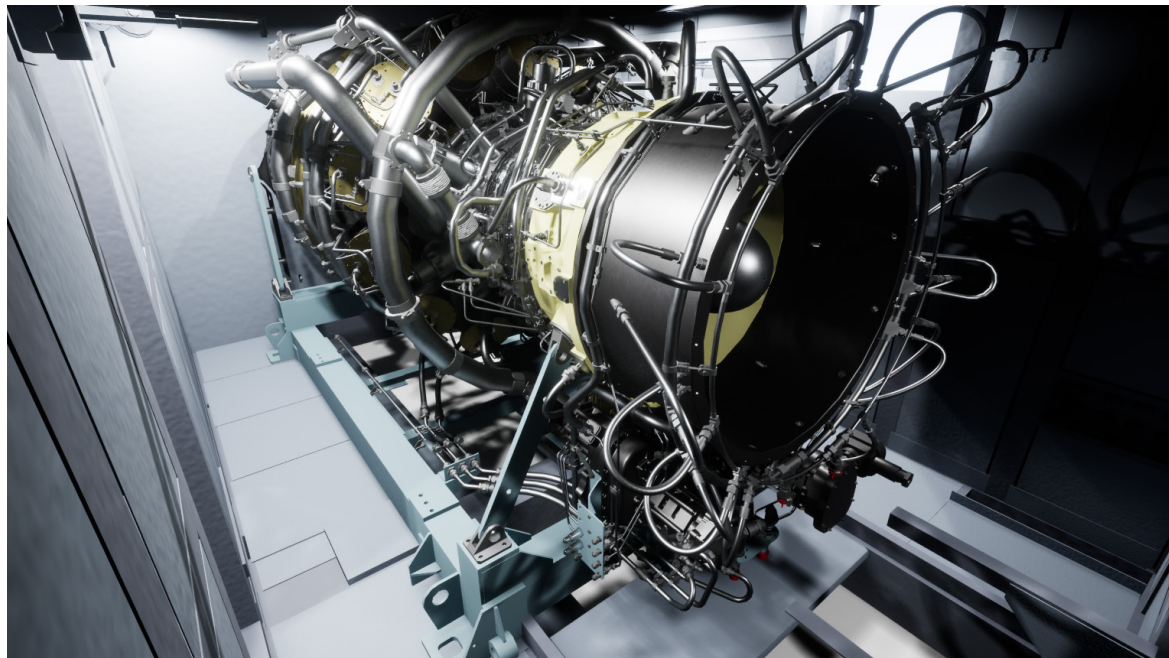
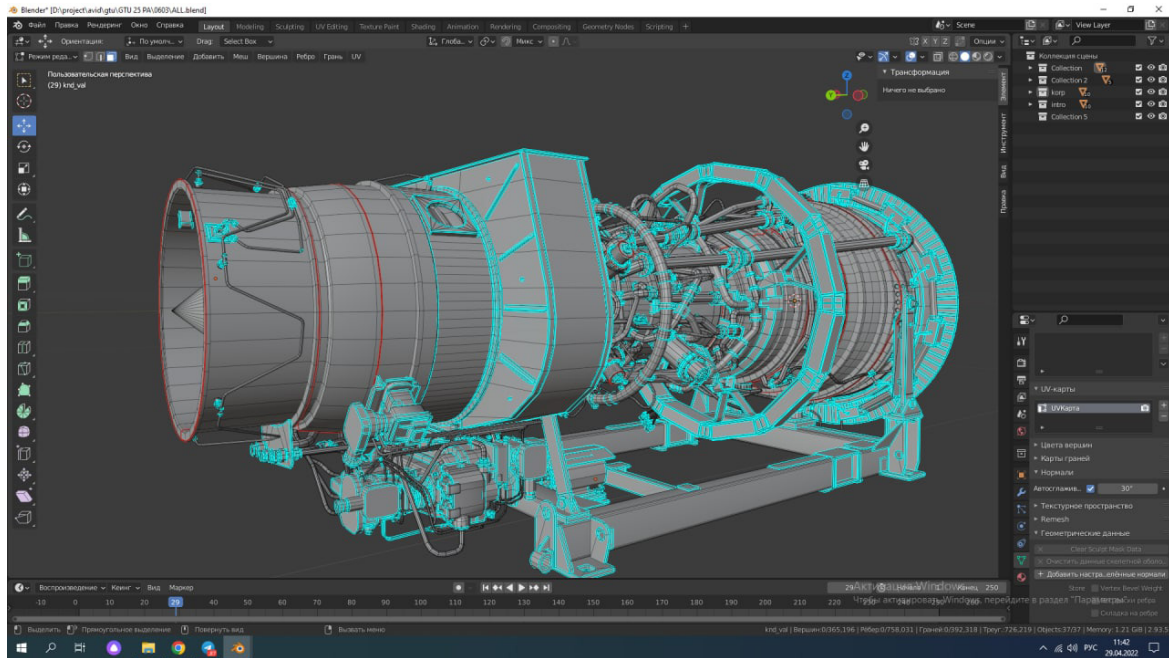
ВОЗМОЖНОСТИ ВИРТУАЛЬНЫХ МУЗЕЕВ



ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТОВ



МЫ РЕАЛИЗОВАЛИ ВИРТУАЛЬНЫЙ МУЗЕЙ АО «ОДК-АВИАДВИГАТЕЛЬ»



ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ ВИРТУАЛЬНОГО МУЗЕЯ



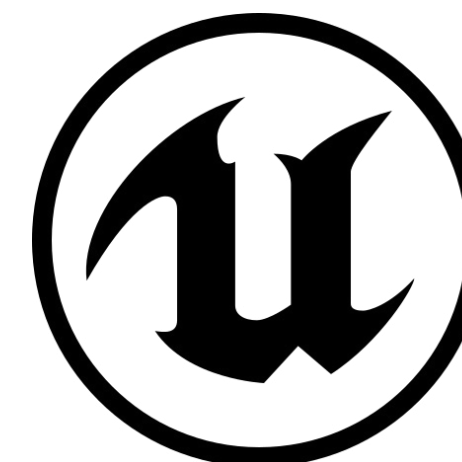
Конвертируем инженерную 3D модель
из NX в FBX формат



Создаем ретопологию и развертку модели
в 3D редакторе Blender

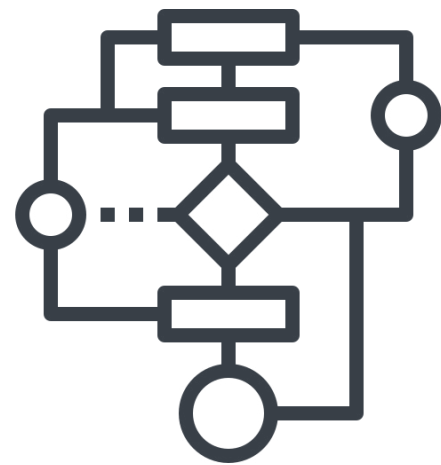


Текстурируем 3D модель
в Adobe Substance 3D Painter



Собираем 3D модель
для игрового движка Unreal Engine

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ ВИРТУАЛЬНОГО МУЗЕЯ



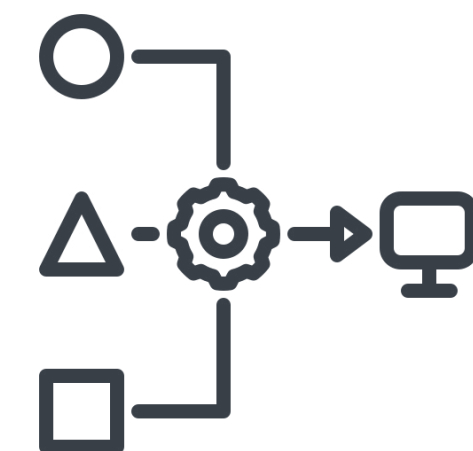
Пишем алгоритм взаимодействия
с 3D моделью



Разрабатываем интерфейс



Настраиваем сцену –
освещение, наполнение



Компилируем проект в исполняемые
файлы для целевой платформы



СОЗДАЕМ НОВЫЕ МУЗЕИ
И РАСШИРЯЕМ СУЩЕСТВУЮЩИЕ

Адрес: 614045, г. Пермь, Тополевый переулок, 5, оф. 311

Телефон: +7 (342) 203-03-88, +7 (961) 572-71-18

Email: info@media-air.ru

Сайт: media-air.ru